Normes de codage :

* fonction permettant l’affichage d’un menu d’accueil + sous-menu de nouvelle partie/ Sauvegarde + sous-sous-menu difficulté
* fonction qui sauvegarde une partie dans un fichier texte
* fonction qui charge une partie à partir d’un fichier texte
* fonction qui affiche la liste de mots
* fonction qui affiche la grille
* fonction de saisi de coordonnées
* fonction demande de sauvegarde ou pas

Fonctions gestion du programme :

* fonction qui gère la difficulté choisie par le joueur (détermine taille grille)
* fonction qui vérifie si un mot est présent dans la grille
* fonction qui remplit la matrice d’affichage
* fonction qui remplit la matrice de vérification
* fonction qui compte le nombre d’emplacement vide dans un tableau

Fonctions de test :

* fonction qui vérifie la concordance entre la liste des mots et la grille
* fonction qui vérifie le nombre d’apparition d’un mot dans une grille
* fonction qui vérifie le nombre d’apparition d’un mot dans la liste
* fonction de vérification de l’entrée par l’utilisateur (menus)
* fonction vérifiant si un mot peut être placé dans la grille

Fonctions optionnelles :

* fonction gérant le nombre d’aide (optionnel)
* fonction donnant l’aide au joueur(optionnel)

Fonctionnalité :

* Sauvegarde
* Affichage ( menus, grille, liste de mots ) -> Interface utilisateur
* Gestion de mots (themes, mot secret, taille des mots, insertion des mots dans la grille )
* Vérification ( saisie utilisateur ( menus et coordonées mots ), vérif mots grille, vérif mot secret)
* Gestion mode de jeu et difficultés ( contre la montre + mutlijoueur + solo + ( facile, moyen, difficile ) )

Répartition des tâches :

Guillaume D: Gestion des sauvegardes

Guillaume B: Gestion de la grille (affichage+vérification)

Asmae: Gestion de la liste de mot

Quentin : Gestion des menus